

ВСЕУКРАЇНСЬКИЙ КОНКУРС #SUPERUROK2021 #STEAM

ПРАВИЛА УЧАСТІ

Цей конкурс орієнтований на суперучителів та суперучнів 5-11 класів, які створять свій власний STEAM-проект і розмістять на власному YouTube-каналі презентаційне відео (до 10 хв).

Під час виконання STEAM-проекту учні під керівництвом ментора знаходять шляхи вирішення завдання, застосувавши свої знання, провівши розрахунки та експерименти, отримують практичний результат.

Хто може бути учасником конкурсу #SuperUrok 2021 #STEAM

Суперкоманда в складі з 5-ти учнів та 1-го вчителя-ментора. Учасниками можуть бути учні з одного або паралельних класів (5-11) закладу освіти. Для консультації можуть залучатися учителі з інших предметів.

* Участь у конкурсі безкоштовна

Що необхідно здійснити для участі в конкурсі

- 1 [Зареєструватися](#) на участь у конкурсі
- 2 Зробити командою STEAM-проект
- 3 Скористатися такими навчальними інструментами та обладнанням: програма mozaBook (активована чи в демонстраційному режимі), інтерактивна дошка чи панель, камера чи смартфон для запису відео
- 4 Записати презентаційне відео STEAM-проекту тривалістю до 10 хв.
- 5 Опублікувати відео на YouTube-каналі (шкільному або будь-кого з учасників команди)
- 6 Заповнити [Лист учасника конкурсу #SuperUrok2021 #STEAM](#) з документом [“STEAM-проект2021”](#) до 23:59 16.05.2021

Як працює команда

Роль учителя:

- Визначити разом з командою тему, мету та етапи проекту
- Модерувати доцільність використання матеріалів командою, інформації для розкриття теми і досягнення цілей та мети проекту
- Розподіляти ролі кожного учасника та прислухатись до побажань учнів, супроводжувати та консультувати учнів під час виконання проекту та під час запису відео
- Отримати згоду від батьків учнів на створення відеозапису їхніх дітей на навчальному занятті та оприлюдненні відео в мережі Інтернет
- Допомогти команді описати STEAM-проект у документі [“STEAM-проект2021”](#) та прикріпити у Листі учасника конкурсу, що подається до 16.05.2021

Роль учнів:

- Опрацювати тему, провести дослідження та експеримент для отримання практичних результатів
- Працювати злагоджено усією командою, де кожен з учасників задіяний у створенні STEAM-проекту та презентаційного відео
- За бажанням, популяризувати своє відео на YouTube

Завдання команди: зробити таке відео та документ "[STEAM-проект2021](#)", які будуть корисними на уроці з обраної теми в будь-якому навчальному закладі.

Критерії успішності відеозапису

Основне завдання відеозапису — презентувати готовий STEAM-проект:

- Чітко окреслена мета
- Опис теоретичної частини з застосуванням програми mozaBook
- Показ основних моментів чи етапів роботи над проектом
- Результати
- Висновки

Вітається «непоказушне» відео, де учні своїми словами пояснюють матеріал та досягають цілей проекту. Під час уроку необхідне використання попередньо підготованих матеріалів та розрахунків. Усі використані матеріали повинні відповідати темі та цілям проекту.

Майстерність редагування та монтажу відео не оцінюється, але якість зображення та звуку мають бути прийнятними для перегляду. Журі розглядатиме доцільне застосування матеріалів та інструментів для проведення проекту.

Критерії, за якими будуть оцінювати STEAM-проект

- 1 Освітня цінність проекту, зокрема знання та навички, які отримують учасники під час виконання (1-10 балів)
- 2 Підготовка учнів, зрозуміле розкриття теми проекту та надання власних висновків у відео (1-10 балів)
- 3 Якість структури проекту, висновків та результатів STEAM-проекту (1-10 балів)
- 4 Доцільність використання матеріалів з програми mozaBook (1-10 балів)
- 5 Популярність відео на YouTube, лайки під відео (0-5 балів)

Технічні вимоги до відео STEAM-проекту

- 1 Тривалість — до 10 хв; відео тривалістю 11 та більше хвилин не будуть брати участь в оцінюванні
- 2 Чітке зображення та якісно записаний звук
- 3 Розміщення публічно на власному YouTube-акаунті
- 4 Назвати відео: #SuperUrok2021 #STEAM. Назва вашого проекту
- 5 Додати опис: коротко про урок на 1-2 речення, обов'язково зазначити назву команди, всіх учасників та школу.
- 6 У кінці опису додати текст:
Сайт компанії-організатора: <https://edpro.ua>
Умови конкурсу: <https://edpro.ua/superurok2021>
Завантажити програму mozaBook: <https://ua.mozaweb.com/mozabook.phpcmd=download>
Facebook: <https://www.facebook.com/EdProComUa>
Insta: <https://www.instagram.com/edpro.ua>

Етапи конкурсу та оцінювання

Інформування учасників про перебіг конкурсу відбуватиметься на фейсбук-сторінці EdPro.

З моменту оголошення конкурсу команди можуть реєструватися, формувати команди, організувати свою роботу і робити запис відео, розміщувати на своєму ютуб-каналі.

До 23:59:59 **16.05.2021** приймаємо [Лист учасника конкурсу #SuperUrok2021 #STEAM](#) з документом [STEAM-проект2021](#) Роботи всіх учасників, які виконають ці умови, проходять на етап оцінювання.

Перший етап оцінювання

17.05.2021 команда EdPro опрацює дані про кількість лайків під відео STEAM-проектів та переведе у бали від 0 до 5, які залишаться незмінними до завершення конкурсу. Команда EdPro протягом двох тижнів перегляне усі відео учасників і відбере за критеріями оцінювання **10** відео, які пройдуть на другий етап оцінювання.

28.05.2021 на фейсбук-сторінці EdPro будуть опубліковані назви **10** команд, які пройшли у фінал.

**Інформація про бали, набрані у першому етапі оцінювання, не публікуватиметься.*

Другий етап оцінювання

З **31.05.2021** Журі оцінять відео 10 фіналістів та визначать переможців.

04.06.2021 на фейсбук-сторінці EdPro повідомлять назви команд-переможців конкурсу та бали усіх команд-фіналістів.

Нагородження

Про місце нагородження фіналістів повідомимо ближче до події на фейсбук-сторінці та на електронну адресу учасникам, оскільки можливий онлайн-формат події.

Призи для переможців

1 місце

Персонально для кожного учня команди — планшет iPad, для школи — **3D-принтер Snapmaker**, mozaWeb PASC — код активації для 30-ти учнів.

2 місце

Персонально для кожного учня команди — смартфон, для школи — mozaWeb PASC — код активації для 30-ти учнів.

3 місце

Персонально для кожного учня команди, яка посяде 3-тє місце, — колонка, для школи — mozaWeb PASC — код активації для 30-ти учнів.

Школи десятки команд-фіналістів отримають річну ліцензію на **mozaBook Multilingua** вартістю **8 344,00 грн**

Загальні правила та зобов'язання

- Участь в конкурсі можуть брати учні 5-11 класів, в команді 5 учнів та один вчитель-ментор.
- Всі учасники мають ознайомитися з інформацією про конкурс та умовами його проведення.
- Учасники зобов'язуються дотримуватися умов конкурсу та своєчасно, до 23:59:59 16.05.2021, заповнити Лист учасника конкурсу з документом "STEAM-проект2021".
- Відео, яке команда подала на участь в конкурсі, має бути оформлене відповідно до технічних вимог до відео проєкту та зберігатися у публічному доступі на ютуб-каналі учасника, як мінімум, до нагородження переможців конкурсу.
- Учасники погоджуються з наданням дозволу на публікацію відео на ресурсах організатора конкурсу та використання в публічних і рекламних цілях.
- Учасники надають дозвіл на завантаження, модифікацію і публікацію відео проєкту та документа "STEAM-проект2021".
- Учасники можуть популяризувати свої відеоуроки в соцмережах, розповідати про свою участь у конкурсі. Кількість лайків на YouTube під відео для нарахування балів буде записана організаторами 17.05.2021.
- Організатор зобов'язується повідомляти про перебіг конкурсу на фейсбук-сторінці відповідно до вказаних дат кожного етапу конкурсу.
- Організатор зобов'язується оцінювати STEAM-проект за встановленими критеріями.
- Організатор публікує результати першого етапу оцінювання відео проєктів, не вказуючи інформацію про бали команд, які пройшли у фінал. На оголошенні переможців бали усіх 10-ти команд-фіналістів будуть опубліковані.
- Організатор зобов'язується дотримуватися усіх зобов'язань щодо надання призів переможцям та фіналістам конкурсу.
- Учасникам конкурсу рекомендовано дотримуватися толерантності та доброзичливого ставлення один до одного.